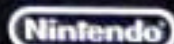




# スター・ウォーズ ~シャドウズ・オブ・ジ・エンパイア~ 操作一覧表

## ダッシュの操作方法

詳しい操作やゲームの内容については、取扱説明書をお読みください。



### Lトリガーボタン

#### 視点変更

後方視点  
↓  
ダッシュ視点  
↓  
頭上カメラ視点

### 十字キー

▲▼ 視点変更(遠近)  
◀ ▶ ムービー視点  
▶ 頭上カメラ視点

### Zトリガーボタン

#### 立ち位置の固定



Z +   
あたりを見回す



Z + + B   
敵をねらい撃つ



### スタートボタン

ポーズ(一時中断) ポーズ画面でオプションなどが選べます。

### Rトリガーボタン

#### スイッチを押す / ドアを開ける



B + + R

Rトリガーボタンを押し続けると、正面を向きながら移動および攻撃することができます。

### Cボタンユニット

#### ジェットバック ON/OFF



#### 武器の変更



#### しゃがむ

#### 視点変更

後方視点  
↓  
ダッシュ視点  
↓  
頭上カメラ視点

### Bボタン

#### 武器

### Aボタン

#### ジャンプ

### 3Dスティック

#### 移動

3Dスティックを左右に入力すれば、ダッシュの向いている方向を変えることができます。



#### アナログ入力について

3Dスティックを倒す量によって、スピードが変わります。足場の不安定な場所では、ゆっくりと入力してください。



後方視点



ダッシュ視点



頭上カメラ視点

© 1996 LUCASFILM LTD. ALL RIGHT RESERVED. LICENSED EXCLUSIVELY TO NINTENDO. STAR WARS AND SHADOWS OF THE EMPIRE ARE TRADEMARKS OF LUCASFILM LTD. USED UNDER AUTHORIZATION. © 1997 Nintendo

および NINTENDO 64 は任天堂の商標です。 Emulation64.fr



EMULATION64.FR

# ダッシュの乗りものの操作方法

## スノウスピーダー

L/Rトリガーボタン

ブレーキ

十字キー

視点変更

3Dスティック

操縦スティック

Zトリガーボタン

ケーブルの発射



Cボタンユニット

▶ 視点変更

Aボタン

加速

Bボタン

ブラスター

## アウトライダー

Lトリガーボタン

視点変更

十字キー

視点変更

3Dスティック

照準の移動

Zトリガーボタン

ミサイル



Rトリガーボタン

ミサイル

Cボタンユニット

▲ レーザー

▶ 視点変更

◀ ▼ ミサイル

A/Bボタン

レーザー

## スウープ

Lトリガーボタン

左へのアタック

十字キー

視点変更

3Dスティック

ハンドル

Zトリガーボタン

左へのアタック

Rトリガーボタン

右へのアタック



Cボタンユニット

▲ ◀ 前進

▶ 視点変更

▼ 後退

Aボタン

前進

Bボタン

後退

## コントローラ設定の変更について

ゲームの途中でスタートボタンでポーズ(一時中断)をかけると、ポーズ画面のメニューから「コントローラ」という項目が選べます。そこで操作設定を変更することができます。この操作一覧表では、操作方法は全てオリジナル(最初に電源を入れたときの状態)である設定1のものを記載しています。



### 上下の操作が逆転

スノウスピーダーとアウトライダーの操作設定では、設定1、設定2のどちらでも「上下の操作が逆転」という項目が選べます。ボタン設定はそのままに、3Dスティック(ハンドル・照準)の上下の役割が逆になります。



### 視点固定

ダッシュの操作設定では、設定1、設定2のどちらでも「視点固定」という項目が選べます。Zトリガーボタンを押しながら3Dスティックで向く方向を固定すれば、視点を固定したまま移動したり、攻撃したりできます。